## Queensland Open 2024

Jun 28-30, 2024
Brisbane State High School
Cnr Vulture and Edmondstone St South Brisbane QLD 4101
(-27.481611, 153.017207)
Brisbane, Queensland, Australia

Events

| Event | Round | Format | Time limit | Proceed |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
|  | First round | Ao5 | 5：00．00 | Top 150 |
| ［日 | Second round | Ao5 | 5：00．00 | Top 40 |
| 晤 | Semi Final | Ao5 | 5：00．00 | Top 12 |
|  | Final | Ao5 | 5：00．00 |  |
|  | First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 150 |
|  | Second round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
|  | Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 早宜 | First round | Bo2／Ao5 Cutoff：1：15．00 | 3：00．00 | Top 12 |
| － | Final | Ao5 | 3：00．00 |  |
|  | Final | Bo2／Ao5 <br> Cutoff：2：00．00 | 4：00．00 |  |
| 弗 | Final | Bo1／Mo3 Cutoff：3：15．00 | 10：00．00 |  |
|  | Final | Bo1／Mo3 Cutoff：5：00．00 | 10：00．00 |  |
| － | First round | Bo3 | 10：00．00 cumulative | Top 20 |
| E | Final | Bo3 | 10：00．00 cumulative |  |
| 曲 | First round | Bo2／Ao5 Cutoff： 35.00 | 2：00．00 | Top 20 |
|  | Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| （1） | First round | Bo2／Ao5 Cutoff： 20.00 | 1：00．00 | Top 12 |
|  | Final | Ao5 | 1：00．00 |  |
| 4 | First round | Bo2／Ao5 Cutoff：1：45．00 | 4：00．00 | Top 12 |
| $\square$ | Final | Ao5 | 4：00．00 |  |
|  | First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
| － | Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| $\square$ | First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
| $\Delta$ | Final | Ao5 | 2：00．00 |  |


| Event | Round | Format | Time limit |
| :---: | :---: | :---: | :---: |
|  | First round | Bo2 / Ao5 <br> Cutoff: 30.00 | $2: 00.00$ |
|  | Final | Ao5 | Top 12 |
|  | Final | Bo3 | $1: 00: 00.00$ total for $5 \times 5 \times 5$ Blindfolded Final and $4 \times 4 \times 4$ |
| Blindfolded Final |  |  |  |

## Schedule for Friday（June 28，2024）

| Start | End |  | Activity | Format | Time limit | Proceed |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 09：20 AM | 10：00 AM |  | Day 1 Competitor Check－in |  |  |  |
| 09：40 AM | 10：00 AM |  | Tutorial for new competitors |  |  |  |
| 10：00 AM | 11：15 AM |  | 5x5x5 Cube Final | $\begin{gathered} \text { Bo2 / Ao5 } \\ \text { Cutoff: 2:00.00 } \end{gathered}$ | 4：00．00 |  |
| 11：15 AM | 12：05 PM | 䒼 | 7x7x7 Cube Final | $\begin{gathered} \text { Bo1 / Mo3 } \\ \text { Cutoff: 5:00.00 } \end{gathered}$ | 10：00．00 |  |
| 12：05 PM | 01：45 PM |  | Lunch |  |  |  |
| 12：05 PM | 01：20 PM | 10 | 4x4x4 Blindfolded Final | Bo3 | 1：00：00．00 total for $5 \times 5 \times 5$ Blindfolded Final and $4 \times 4 \times 4$ Blindfolded Final |  |
| 12：05 PM | 01：20 PM | 0 | 5x5x5 Blindfolded Final | Bo3 | 1：00：00．00 total for $5 \times 5 \times 5$ Blindfolded Final and $4 \times 4 \times 4$ Blindfolded Final |  |
| 01：45 PM | 02：30 PM |  | 3x3x3 Blindfolded First round | Bo3 | 10：00．00 cumulative | Top 20 |
| 02：30 PM | 03：10 PM | 曲曲 | 6x6x6 Cube Final | $\begin{aligned} & \text { Bo1 / Mo3 } \\ & \text { Cutoff: 3:15.00 } \end{aligned}$ | 10：00．00 |  |
| 03：10 PM | 04：10 PM | （1） | Clock First round | $\begin{aligned} & \text { Bo2 / Ao5 } \\ & \text { Cutoff: } 20.00 \end{aligned}$ | 1：00．00 | Top 12 |
| 04：10 PM | 05：20 PM | ＊ | Megaminx First round | $\begin{gathered} \text { Bo2 / Ao5 } \\ \text { Cutoff: 1:45.00 } \end{gathered}$ | 4：00．00 | Top 12 |
| 05：20 PM | 06：00 PM | E8 | Square－1 First round | $\begin{aligned} & \text { Bo2 / Ao5 } \\ & \text { Cutoff: } 30.00 \end{aligned}$ | 2：00．00 | Top 12 |

## Schedule for Saturday（June 29，2024）

| Start | End |  | Activity | Format | Time limit | Proceed |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 09：00 AM | 10：00 AM | Check－in |  |  |  |  |
| 09：40 AM | 10：00 AM | Tutorial for new competitors |  |  |  |  |
| 10：00 AM | 11：35 AM | 異晋 | 3x3x3 Cube First round | Ao5 | 5：00．00 | Top 150 |
| 11：35 AM | 12：35 PM | 会 | Pyraminx First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
| 12：35 PM | 01：35 PM | Lunch |  |  |  |  |
| 01：35 PM | 02：50 PM | 早吾 | $2 \times 2 \times 2$ Cube First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 150 |
| 02：50 PM | 03：55 PM | 毌 | 4×4x4 Cube First round | $\begin{aligned} & \text { Bo2 / Ao5 } \\ & \text { Cutoff: 1:15.00 } \end{aligned}$ | 3：00．00 | Top 12 |
| 03：55 PM | 04：45 PM | 潩贯 | $3 \times 3 \times 3$ Cube Second round | Ao5 | 5：00．00 | Top 40 |
| 04：45 PM | 05：00 PM |  | Setup |  |  |  |
| 05：00 PM | 06：00 PM |  | Northside vs Southside Showdown |  |  |  |

## Schedule for Sunday（June 30，2024）

| Start | End |  | Activity | Format | Time limit | Proceed |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 09：20 AM | 10：05 AM | $\square$ | Skewb First round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
| 10：05 AM | 11：05 AM | 曲 | 3x3x3 One－Handed First round | $\begin{gathered} \text { Bo2 / A05 } \\ \text { Cutoff: } 35.00 \end{gathered}$ | 2：00．00 | Top 20 |
| 11：05 AM | 11：55 AM | 甼 | $2 \times 2 \times 2$ Cube Second round | Ao5 | 2：00．00 | Top 20 |
| 11：55 AM | 12：15 PM | 畼 | 3x3x3 Cube Semi Final | Ao5 | 5：00．00 | Top 12 |
| 12：15 PM | 01：15 PM |  | Lunch |  |  |  |
| 01：15 PM | 01：30 PM | $\square$ | Skewb Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 01：30 PM | 01：50 PM | （1） | Clock Final | Ao5 | 1：00．00 |  |
| 01：50 PM | 02：10 PM | 埧 | 4x4x4 Cube Final | Ao5 | 3：00．00 |  |
| 02：10 PM | 02：30 PM | E | Square－1 Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 02：30 PM | 02：50 PM | ＊ | Megaminx Final | Ao5 | 4：00．00 |  |
| 02：50 PM | 03：10 PM | 丳 | 3x3x3 One－Handed Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 03：10 PM | 03：25 PM | $\hat{\Delta}$ | Pyraminx Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 03：25 PM | 03：40 PM | ■ $\quad$ ■ | 2x2x2 Cube Final | Ao5 | 2：00．00 |  |
| 03：40 PM | 04：00 PM | － | $3 \times 3 \times 3$ Blindfolded Final | Bo3 | 10：00．00 cumulative |  |
| 04：00 PM | 04：15 PM |  | Setup |  |  |  |


| Start | End | Activity | Format | Time limit |
| :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: | :---: |
| 04:15 PM | $05: 15$ PM | Proceed |  |  |
| 05:15 PM | $\mathbf{0 5 : 4 5}$ PM | $3 \times 3 \times 3$ Cube Final | Ao5 | $5: 00.00$ |

## Technical terms and abbreviations

## Time limit

If you reach the time limit during your solve, the judge will stop you and your result will be DNF (see Regulation Ala4). A cumulative time limit may be enforced (see Regulation A1a2).
A cumulative time limit may be enforced across rounds (see Guideline A1a2++).

## Cutoff

The result to beat to proceed to the second phase of a cutoff round (see Regulation 9 g ).

## Format

The format describes how to determine the ranking of competitors based on their results. The list of allowed formats per event is described in Regulation 9 b . See Regulation 9f for a description of each format.

## Abbreviations for formats:

- Bo1: Best of 1
- Bo2: Best of 2
- Bo3: Best of 3
- Ao5: Average of 5
- Mo3: Mean of 3

